



“Blinx: The Time Sweeper”

Nombre: “Blinx: The Time Sweeper”

Editor: Microsoft® Game Studios

Desarrollador: Artoon Co. LTD.

Formato: DVD para el sistema de videojuegos Xbox™

Disponibilidad: Otoño de 2002

Argumento del juego:

“Blinx: The Time Sweeper” es un juego de acción trepidante, que presenta a un nuevo y simpático personaje que atraviesa mundos salvajes y sinuosos. La posibilidad de controlar el transcurso del tiempo ofrece una experiencia completamente nueva, como sólo puede proporcionar Xbox.

Blinx es un gato cuya misión consiste en arreglar las averías del tiempo. Con la ayuda de su fiel y poderosa Escoba del Tiempo, la TS1000, Blinx debe recuperar cristales de tiempo perdidos y luchar contra Monstruos del Tiempo, para rescatar a una princesa que ha sido secuestrada y volver a poner en orden el mundo.

Características:

- **Un gato listo y simpático** - En la Fábrica del Tiempo, donde el tiempo se fabrica y administra, Blinx ha trabajado como Barrendero del Tiempo y conserje durante muchos años. Sus tareas habituales incluyen la recogida de cristales de tiempo perdidos antes de que provoquen averías en el tiempo. Cuando Blinx se entera de que una princesa es rehén de una familia de matones que planea robar todos los cristales de tiempo y utilizar sus poderes, decide solucionar

el asunto a su manera. Blinx se enfrentará a miles de aventuras para encontrar a la princesa perdida y restaurar el orden del mundo.

- **Control del tiempo** - Controlar el transcurso del tiempo es una opción que sólo es posible en Xbox. El jugador podrá grabar acciones, volver a reproducirlas y crear personajes para que se enfrenten juntos a las misiones. El mundo puede marchar a cámara lenta mientras los movimientos del personaje principal se producen en tiempo real, el ritmo puede ser acelerado para conseguir los objetivos más rápidamente o rebobinar para buscar segundas oportunidades, descubrir zonas ocultas y otras cosas más.
- **Mundos completamente descabalados** - Las averías en el tiempo afectan directamente a los diversos mundos que debe visitar Blinx. La noche y el día tienen lugar a la vez, los edificios aparecen curvados hasta el punto de desplomarse... en definitiva, que las cosas no son lo que parecen. El juego discurre en casi 40 niveles de una realidad, digamos, "curvada" e inspirados en Venecia, cañones, cuevas, ruinas antiguas, incluso una cuarta dimensión inspirada en el pintor MC Escher.
- **La Escoba del Tiempo** - ¿Qué haría Blinx sin su Escoba del Tiempo? Sin duda el elemento más importante para este trabajo, la TS1000 almacena cristales de tiempo, recoge la basura e incluso puede utilizarse en situaciones comprometidas para escalar enredaderas y subir por cuerdas mediante su gran capacidad de absorción. La TS 1000 puede arrasar a los enemigos con una potente corriente de aire.
- **Armas y habilidades mejorables** - ¿Hace falta más potencia para mover grandes obstáculos? Blinx puede eliminar toda la basura de las calles para ganar un dinerillo extra y mejorar el mísero sueldo que gana en la Fábrica del Tiempo. Con estos ingresos adicionales en la Tienda puede adquirir equipamiento y power-ups que le permitan afrontar la misión con más preparación o comprar versiones actualizadas de la Escoba del Tiempo (como las TS2000, TS3000, TS-FIRE).

Información del desarrollador:

ARTOON (Yokohama, Japón) crea contenido original para consolas de videojuegos y dispositivos móviles. Fundada en 1999 por Yoji Ishii y Naoto Ohshima, creador de *Sonic the Hedgehog* en 1991 y miembro del "Equipo Sonic" de Sega que creó los títulos de *Sonic*, *Nights* y *Burning Rangers*, ARTOON dispone de una página de información en la red, cuya dirección es <http://www.artoon.co.jp>.

#

La información contenida en esta hoja de producto se refiere a datos relativos a un software que aún no ha salido al mercado, que puede verse sustancialmente modificado antes de su aparición comercial. Por ello, puede que dicha información no describa o refleje con toda precisión el producto tal y como saldrá al mercado. Esta hoja de producto se ofrece únicamente con propósitos informativos y Microsoft no ofrece ninguna garantía, ni expresa ni implícita, acerca de esta hoja de producto o de la información que contiene.

Microsoft, Blinx: The Time Sweeper, son marcas registradas o marcas comerciales de Microsoft Corp. en Estados Unidos y/u otros países.
Los nombres de empresas y productos reales mencionados en este documento pueden ser marcas comerciales de sus respectivos dueños.